

GYEREKET A MAGASBA! KÖRÜLÖTTÜNK FOROG A VILÁG! *FLASHMOB*

Nyereményjáték Részvételi- és Játékszabályzat

1. Szervező

A Három Királyfi, Három Királynány Mozgalom (Három Királyfi, Három Királynány Alapítvány, adószám: 18659001-2-41; cím: 1024 Budapest, Fény u. 16. cégjegyzékszám: 01-01-0012067, továbbiakban: Szervező) által szervezett nyereményjátékban (továbbiakban: Játék)

- a 18. Életévét betöltött magyar állampolgár, természetes személy, nyilvános Facebook vagy Instagram profillal vehet részt, aki Magyarországon tartózkodási- vagy lakóhellyel rendelkezik vagy külföldi magyar állampolgár (a továbbiakban: Játékos), vagy
- Facebook vagy Instagram oldallal rendelkező magyar ajkú közösség (a továbbiakban: Játékos) vehet részt.

A Játékban való részvételhez szükséges a Három Királyfi, Három Királynány Mozgalom által a Három Királyfi [Facebook](#) és [Instagram](#) oldalán posztolt játékfelhívás utasításait követni.

1.1 A Játékban való részvétel a jelen Részvételi- és Játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti. A játékos tudomásul veszi, hogy a részvételi feltételek teljesítése előtt az ő kötelessége előzetesen tájékozódni a játékszabályzat rendelkezéseiről, ennek elmulasztására nem hivatkozhat. Amennyiben a játékos a jelen játékszabályzatban foglalt feltételekkel nem ért egyet, vagy az abban előírt feltételeknek nem felel meg, a Játékban nem jogosult részt venni, és a Szervező jogosult az ilyen játékost saját döntése alapján a Játékból kizárni.

2. A Játék menete, sorsolás időpontja és nyereménye

2.1 A nyereményjáték ideje:

A játék időtartama: 2023. június 10-én, 11:00 órakor kezdődik, és 2023. június 20-án 23:59 percig tart.

2.2 A nyereményjáték menete:

Töltsd fel a saját Facebook és/vagy Instagram platformodra a gyerekemelő videódat/képedet, jelöld meg (@gyereketamagasba) a [Gyereket a magasba Facebook oldalt](#) vagy a [gyereketamagasba instagram oldalt](#), és szerepeljenek a posztodban a #gyereketamagasba2023 #körülöttünkforogavilágflashmob2023 hashtagek.

2.3 Örülünk, ha a nyereményjátékot és a flashmob hírét (Gyereket a magasba! oldalak) megosztod, **de ez nem feltétele a játékban való részvételnek.**

2.4 A Játék nyereménye:

Budakeszi Vadaspark	5 db családi belépő
Nyíregyházi Állatkert (Sóstó)	2 család részére belépő
Debreceni Állatkert és Vidámpark jegy a vidámparkba	2 családnak jegy az állatkertbe és 2 családnak
Magyar Nemzeti Múzeum	4 db család jegy (4x 5 fő részére)
Bobo Fun Park	10 db Adrenalin + családi belépőjegy
Drive-x teszttvezetés	4 db
Szépművészeti Múzeum	5 partner jegy
Magyar Állami Operaház: című előadásra	1 páholy (5 fős páholy) az Olasz nő Algírban

A nyeremények köre bővíülhet.

2.5 A nyeremény sorsolásának időpontja:

2023. június 27 . délelőtt 11 óra, melyre élő videóban kerül sor, a Gyereket a magasba! Facebook oldalon. A Szervező a nyertesek nevét/Facebook/Instagram felhasználói nevét) az adott élő Facebook poszt hozzászólásában közzéteszi a sorsolástól számított 48 órán belül.

Valamennyi nyeremény esetében 2 pótnyertest sorsolunk ki, arra az esetre, ha a nyertes nem válaszol az üzenetünkre a sorsolástól számított 3 munkanapig, ilyenkor az 1. pótnyertest keressük meg, a fent leírtak szerint, amennyiben ő sem válaszol 3 munkanapon belül, úgy a 2. pótnyertes lesz a nyertes.

2.6 A nyeremény játék során egy személy vagy közösség csak egyszer nyerhet. Amennyiben ugyanazt a személyt vagy közösséget sorsoljuk ki még egyszer, egy másik nyereménynél, akkor a póthúzás során kisorsolt személy vagy közösség nyert a 2.5 pontban leírtak szerint.

3. Adategyeztetés

3.1 Az ajándék nyertesének privát e-mail/ facebook vagy instagram messenger üzenetben kell válaszolnia a szervezőnek és megadnia a teljes nevét, valamint e-mail címét.

4. A Játékban részt vevő személyek

4.1 A nyereményjátékban 1 felhasználó (személy vagy közösség) 1 feltöltéssel szerepelhet. A duplikációkat kiszűrjük.

4.2. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a sorsolást követő HÉT-en belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani.

4.3 A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén bármely, a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározott nyereményt (ajándékot/nyereményt) másik nyereménnyel (ajándékkal/nyereménnyel) helyettesítsen a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározottal azonos, vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el.

4.4 A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

4.5 A nyereménnyel kapcsolatos adófizetési kötelezettségnek a Szervező a hatályos jogszabályoknak megfelelően eleget tesz. Szervezőt a Nyeremény átadásán és esetleges adóvonzatuk kiegyenlítésén túl további kötelezettség nem terheli.

4.6 A nyertes nem jogosult a Nyeremény átvételére, ha:

- nem múlt el 18 éves;
- a Szervező megkeresésére 3 munkanapon belül nem válaszol;
- nem lehet felvenni a nyertessel privát üzenet formájában a kapcsolatot;
- a nyertes úgy nyilatkozik, hogy a Nyereményt nem tudja, vagy nem akarja átvenni;
- egyértelműen bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban, mellyel jogosulatlan előnyre tett szert;
- egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja;
- jelen játékszabályzat bármely pontját megsérti.

4.7 A Játékból ki vannak zárva a flashmobot szervező alapítvány (Három Királyfi, Három Királynő Alapítvány) dolgozói, és ezen személyek Ptk., 8.1 §.(1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

5. Nyereményjátékot Szervező Rendelkezések

5.1 Szervező a jelen játékszabályzat és a Játék menetének vagy a Játék bármely részletére kiterjedő egyoldalú változtatásának a jogát fenntartja. Amennyiben a Játék során visszaélések, vagy olyan magatartás gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse vagy megszüntesse, illetve a visszaélést elkövető személyt a Játékból kizárja. A játékban, csak olyan hozzászólás (komment) vehet részt, amely közérkölcst, mások vallási, felekezeti, etnikai hovatartozását, etikai szabályt, személyes és egyéb jogot, illetve jogszabályt nem sért. Nem sérti a Szervező jó hírnevét és üzleti érdekeit, vagy bármilyen módon sértő lehet. Ilyen esetben a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

5.2 A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Facebook és/vagy Instagram oldalai technikai okokból időszakosan nem érhető(ek) el, illetve a sorsoláshoz szükséges adatok nem nyerhetők ki. A Szervező az e bekezdésben leírtakból fakadó mindennemű felelősségét kizárja.

5.3 Amennyiben a nyertes Játékos cselekvőképességében korlátozott úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. A Játékban cselekvőképtelenek még a törvényes képviselőjük útján sem vehetnek részt.

5.4 A Szervező a nyeremény tekintetében a polgári jog szabályai szerint vállal szavatosságot, irányadó jog a magyar jog.

5.5 A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el. Ez a promóció nem a Facebook szponzorálásával, ajánlásával, szervezésével illetve együttműködésével lett megszerveve.

6. Adatvédelmi tájékoztató

6.1 A Játékban való részvétel és a Játék során megadott adatszolgáltatás önkéntes és megfelelő tájékoztatás birtokában történt. Minden adatkezelő a saját adatkezelési tevékenységéért tartozik felelősséggel. Az adatkezelés jogalapja a Játékos önkéntes, adatkezeléshez való hozzájáruló nyilatkozata, amely a Játékban való részvétellel a jelen játékszabályzat elfogadásával egyidejűleg megtörténik.

6.2 A jelen nyereményjátékokra a Szervező weboldalán (<https://www.haromkiralyfi.hu/gyereket-a-magasba-flashmob>) található adatvédelmi tájékoztatóban leírtak érvényesek. Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a Játékban, önkéntesen elfogadja és hozzájárulását adja, hogy a Szervező a nyertes adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

6.3 A Szervező a nyertes Játékos IG/FB felhasználónevét, illetve annak nyertes azonosítására alkalmas részletét teszi közzé a szervező Facebook/Instagram oldalán. A nyereményjátékot sem a Facebook, sem az Instagram semmilyen módon nem szponzorálta.